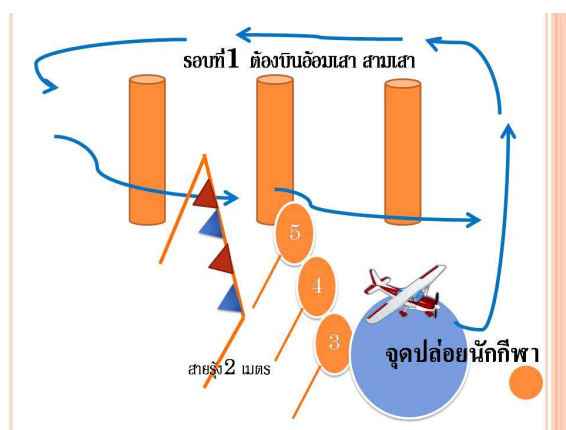
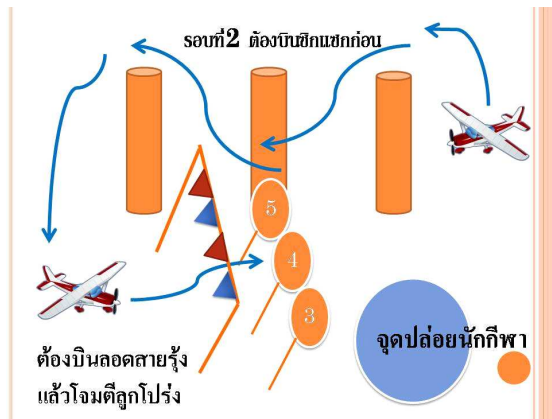


กติกาการแข่งขันหุ่นยนต์จ้าวเวหา ที่วีไทย ปี 2554 (รุ่นพัฒนา 4 Channel)

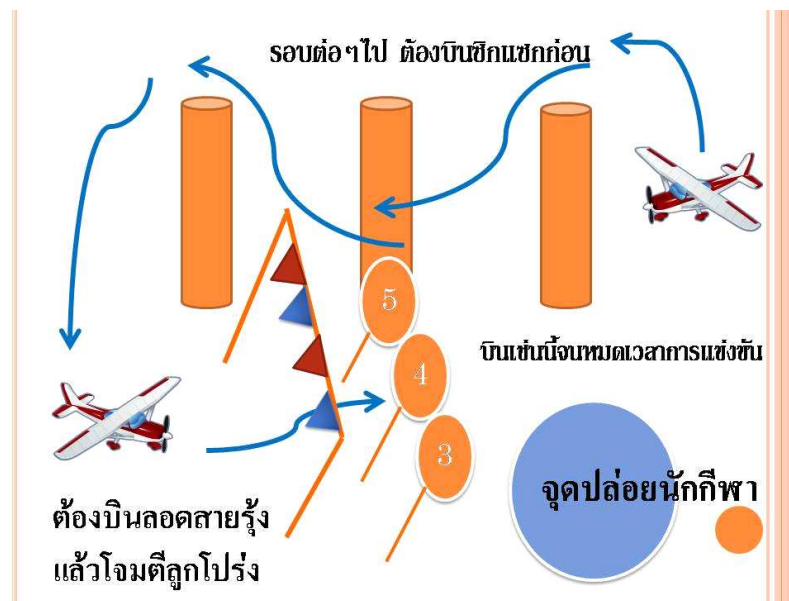
ประเภทบินยุทธวิธี

- เครื่องบินที่ใช้ในการแข่งขัน นักเรียนสามารถออกแบบได้ ขนาดตามความต้องการ
- ลำตัวและปีก ต้องสร้างจากโฟมปอนด์ ตัน เท่านั้น แพนหางสร้างจากโฟมอัด 5 มม.
- แบตเตอรี่ที่ใช้ในการแข่งขัน เป็นแบบ Li-Po ไม่เกิน 900 มิลลิแอมป์
- ใช้วิทยุบังคับ 4 CH แบบทั่วไป (ห้ามใช้วิทยุบังคับแบบ Digital)
- ใช้เวลาแข่งขัน 2.00 นาที บินครั้งละ 1 ทีม (มีนักบินและผู้ช่วยอีก 2 คน)
- ต้องปล่อยและขึ้นบินตามตำแหน่งที่กรรมการกำหนด
- ต้องบินตามแบบที่กรรมการกำหนด
- เริ่มต้นปล่อยเครื่องบินไปทางด้านซ้ายหรือขวา(ขึ้นอยู่กับทิศทางลม)
- บินอ้อมด้านหลังของหลักทั้งสามหลักบินผ่านหน้าครบ 1 รอบ (บินวนครั้งแรกรอบเดียว)
- ต่อไปต้องบินซิกแซกอ้อมหลักให้ครบถ้วน
- แล้วบินตั้งลำลอดสายรุ้ง จะได้คะแนน 5 คะแนน
- จากนั้นบินโจมตี หากโคดลูกโป่งหรือก้านลูกโป่งจะได้คะแนนตามสี 5,4 , 3 คะแนนตามลำดับ และหากลูกโป่งแตก คะแนนลูกโป่งแต่ละลูก จะคูณ2 จะได้คะแนนเป็น 10,8, 6 ตามลำดับ





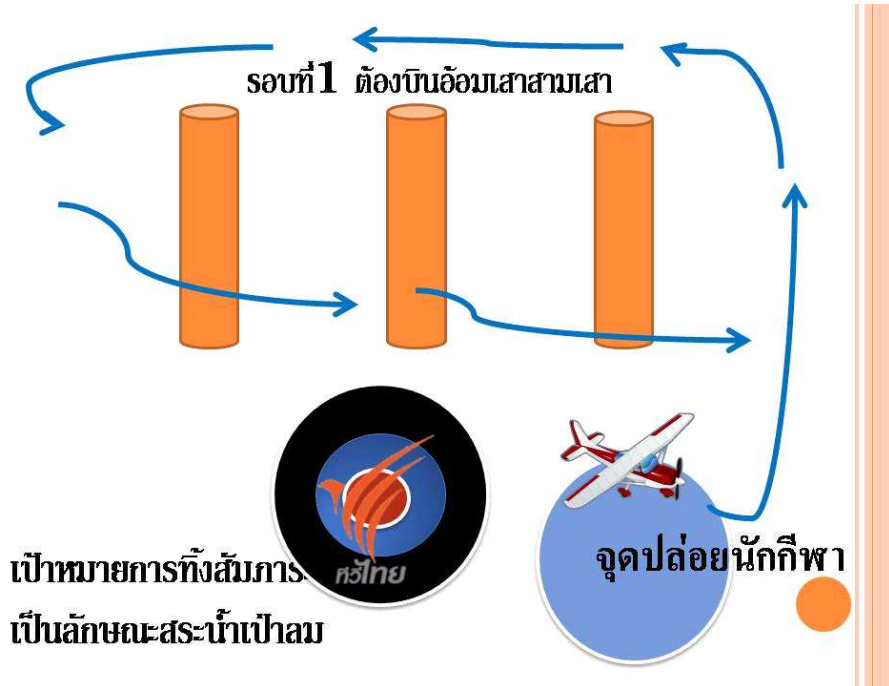
- ต่อไปต้องบินซิกแซกอ้อมหลักให้ครบถ้วนก่อนทุกครั้ง ถึงจะบินลอดสายรุ้ง และ โจมตีชนลูกโป่งได้



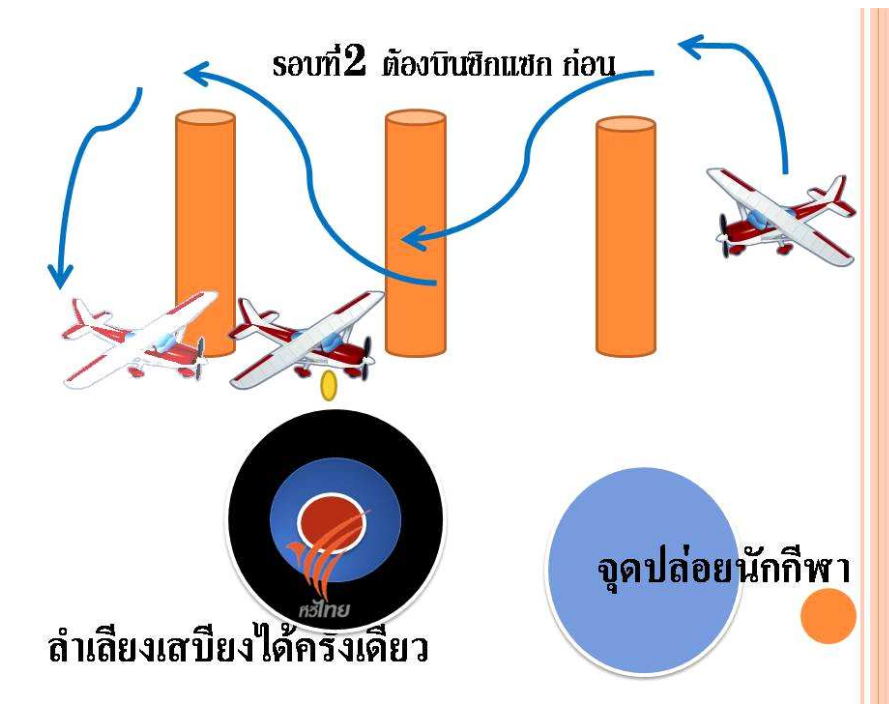
- เครื่องบินตกหรือชนก้านลูกโป่งตก สามารถปล่อยเครื่องบินได้ใหม่จนหมดเวลาการแข่งขัน
 - เครื่องบินที่ใช้ในการแข่งขัน 1 ลำเท่านั้น แต่ละทีมจะต้องนำเครื่องบินมาเอง
 และต้องผ่านการตรวจสอบจากกรรมการก่อนการแข่งขัน
 เครื่องบินตกเสียหายระหว่างแข่งขันไม่สามารถแข่งต่อไปได้ยุติการแข่งขัน

ประเภทบินลำเลียงทิ้งสัมภาระ

- เครื่องบินที่ใช้ในการแข่งขัน นักเรียนสามารถออกแบบได้ ขนาดตามความต้องการ
- ลำตัวและปีก ต้องสร้างจากโฟมปอนด์ ตัน เท่านั้น แพนหางสร้างจากโฟมอัด 5 มม.
- แบตเตอรี่ที่ใช้ในการแข่งขัน เป็นแบบ Li-Po ไม่เกิน 900 มิลลิแอมป์
- ใช้วิทยุบังคับ 4 CH แบบทั่วไปและเพิ่ม ช่องที่ 5 ด้วยวิทยุหนูน้อยจำวหาเพื่อปลดสัมภาระ (ห้ามใช้วิทยุบังคับแบบ Digital)
- ใช้เวลาแข่งขัน 2 นาที บินครั้งละ 1 ทีม (มีนักบินและผู้ช่วยอีก 2 คน)
- ต้องปล่อยและขึ้นบินตามตำแหน่งที่กรรมการกำหนด
- ต้องบินตามแบบที่กรรมการกำหนด



- เริ่มต้นปล่อยเครื่องบินไปทางด้านซ้ายหรือขวา(ขึ้นอยู่กับทิศทางลม)
- บินอ้อมด้านหลังของหลักทั้งสามหลักบินผ่านหน้าครบ 1 รอบ
- แล้วบินวนอ้อมหลักแบบซิกแซก ผ่านหลักทั้งสามหลัก(ต้องปฏิบัติตามภารกิจอ้อมหลักให้ครบถ้วน)



- แล้วบินปลดทิ้งสัมภาระลงบนแผ่นเป่าคะแนน(ทิ้งได้ ครั้งเดียวเท่านั้น)
- หากทิ้งสัมภาระแล้วเครื่องบินตกอยู่ในกรอบ 2 เมตรรอบแผ่นเป่าคะแนน ถือว่าปฏิบัติภารกิจไม่สำเร็จไม่ได้คะแนน
- เครื่องบินตกหรือ ชนหลักที่บินอ้อม ให้ปล่อยเครื่องบินใหม่ได้แต่ต้องเริ่มบินอ้อมหลักใหม่
- กรณีทิ้งไม่ลงในเป่าคะแนนจะวัดระยะจากจุดกึ่งกลางเป่าไปยังจุดที่สัมภาระตกอยู่ โดยวัดระยะทางที่ใกล้จุดกึ่งกลางเป่ามากที่สุดและใช้เวลาน้อยที่สุดเป็นเกณฑ์ตัดสิน
- เครื่องบินตกเสียหายไม่สามารถทำการบินได้อีกต่อไป ยุติการแข่งขัน
- ทีมที่ทิ้งสัมภาระลงแผ่นเป่าทำคะแนนได้สูงสุด โดยใช้เวลาบินน้อยที่สุดเป็นทีมที่ชนะเลิศตามลำดับ
- กรรมการจะกดยุคเวลาเมื่อสัมภาระตกถึงเป่าหรือพื้น เพื่อเป็นเกณฑ์ตัดสิน
- เครื่องบินที่ใช้ในการแข่งขัน 1 ลำเท่านั้น แต่ละทีมจะต้องนำเครื่องบินมาเอง และต้องผ่านการตรวจสอบจากกรรมการก่อนการแข่งขัน
- เครื่องบินตกเสียหายระหว่างแข่งขันไม่สามารถแข่งต่อไปได้ยุติการแข่งขัน
- รอบคัดเลือกจะคัดทีมที่ได้คะแนนสูงสุด 5 ทีม เพื่อเข้าชิงชนะเลิศ